

รายละเอียดเกณฑ์การแข่งขันทักษะทางวิชาการ งาน OPEN HOUSE อ.ร.ว.ครั้งที่ 6

5 มีนาคม 2564 ณ โรงเรียนอนุบาลรัตนราชกัญญาราชวิทยาลัย พัทลุง

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย

ที่	ชื่อกิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวนผู้ เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
1	อัจฉริยภาพทางภาษาไทย ระดับชั้น ป.4-ป.6	1 คน	60 นาที	1. ฝ่ายจัดการแข่งขันจัดเตรียมข้อสอบโดยใช้เนื้อหาสาระที่ สอดคล้องตามมาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัดแต่ละ ระดับชั้น 2. ข้อสอบจำนวน 50 ข้อ เน้นตัวชี้วัด ป.5	คะแนน 100 คะแนน

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

ที่	ชื่อกิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวนผู้ เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
2	ตอบปัญหาทางคณิตศาสตร์ ระดับชั้น ป.4-ป.6	1 คน	2 ชั่วโมง	1. ผู้เข้าแข่งขันต้องทำแบบทดสอบวัดความรู้ความเข้าใจ เกี่ยวกับคณิตศาสตร์ การคิดคำนวณ และการแก้โจทย์ ปัญหาทางคณิตศาสตร์ 2. แบบทดสอบใช้เนื้อหาคณิตศาสตร์ตามหลักสูตรแกนกลาง การศึกษาขั้นพื้นฐานพุทธศักราช ฉบับปรับปรุง 2560 หลักสูตรการแข่งขันทางวิชาการระดับชาติ 3. นักเรียนที่เข้าแข่งขันทำแบบทดสอบ 1 ฉบับ มี 2 ตอนดังนี้ <u>ตอนที่ 1</u> แบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบ แบบ 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อ <u>ตอนที่ 2</u> แบบทดสอบปรนัยชนิดเติมคำตอบ จำนวน 20 ข้อ	เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเต็ม 50 คะแนน) ดังนี้ <u>ตอนที่ 1</u> แบบทดสอบปรนัยชนิดเลือกตอบ แบบ 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน รวม 10 คะแนน <u>ตอนที่ 2</u> แบบทดสอบปรนัยชนิดเติมคำตอบ จำนวน 20 ข้อ ข้อละ 2 คะแนน รวม 40 คะแนน

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ที่	ชื่อกิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวนผู้ เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน																		
3	ตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์ ระดับชั้น ป.4-ป.6	ทีมละ 2 คน	90 นาที	<p><b>รอบที่ 1</b> ตอบปัญหาโดยใช้ข้อสอบปรนัยจำนวน 50 ข้อ 50 คะแนน ใช้เวลา 60 นาที</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ผู้เข้าแข่งขันที่ทำคะแนนได้ลำดับที่ 1-10 ได้สิทธิ์เข้าแข่งขันรอบที่ 2</li> </ul> <p><b>รอบที่ 2</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ตอบปัญหาสดโดยพิธีกร จำนวน 10 ข้อ 20 คะแนน ใช้เวลาข้อละ 30 วินาที</li> <li>2. เนื้อหาข้อสอบ</li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ครอบคลุมระดับชั้นที่แข่งขัน</li> <li>- ข่าวและเหตุการณ์ปัจจุบัน เกี่ยวกับวิทยาศาสตร์</li> </ul>	<p>เกณฑ์การให้คะแนน</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ข้อสอบปรนัย 50 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน</li> <li>2. ตอบปัญหาสดโดยพิธีกรจำนวน 10 ข้อ ข้อละ 2 คะแนน</li> <li>3. การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด</li> </ol>																		
4	ทักษะทางคอมพิวเตอร์ ระดับชั้น ป.4-ป.6	1 คน	2 ชั่วโมง	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. หัวข้อการประกวด จะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน</li> <li>2. แข่งขันโดยใช้โปรแกรม Microsoft Powerpoint 2013 (ภาษาไทย)</li> <li>3. ปฏิบัติการสร้างงานให้ได้ตามหัวข้อเรื่องและรูปแบบที่ คณะกรรมการกำหนดโดยใช้โปรแกรม Microsoft Powerpoint 2013 และจัดเก็บใน Flash Drive เพื่อส่งให้คณะกรรมการ ตรวจสอบ พร้อมนำเสนอผลงาน</li> <li>4. เวลาในการแข่งขัน ปฏิบัติสร้างงาน 120 นาที นำเสนอ ผลงานไม่เกิน 3 นาที</li> <li>5. ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์กลางที่คณะกรรมการเตรียมให้</li> <li>6. ผู้เข้าแข่งขันเตรียม Flash Drive ที่ไม่มีข้อมูลใดๆสำหรับ จัดเก็บ</li> <li>7. ผู้จัดการแข่งขันเตรียมเนื้อหาและภาพนิ่งที่ใช้ประกอบให้</li> </ol> <p>*ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันใช้งานรูปภาพกราฟิกหรือ ส่วนประกอบอื่นๆ ที่ได้มีการออกแบบและจัดเตรียมไว้ล่วงหน้าก่อนเข้าทำการแข่งขัน หาก ผู้เข้าแข่งขันฝ่าฝืน กรรมการจะทำการตัดคะแนน</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>8. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นอันสิ้นสุด</li> </ol>	<p><b>เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน</b></p> <table border="0"> <tr> <td>1. ความถูกต้องสมบูรณ์</td> <td>20</td> <td>คะแนน</td> </tr> <tr> <td>2. ความเชื่อมโยงข้อมูล</td> <td>20</td> <td>คะแนน</td> </tr> <tr> <td>3. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์</td> <td>25</td> <td>คะแนน</td> </tr> <tr> <td>4. เทคนิคการใช้โปรแกรม</td> <td>15</td> <td>คะแนน</td> </tr> <tr> <td>5. การบันทึกข้อมูล</td> <td>10</td> <td>คะแนน</td> </tr> <tr> <td>6. การนำเสนอผลงาน</td> <td>10</td> <td>คะแนน</td> </tr> </table>	1. ความถูกต้องสมบูรณ์	20	คะแนน	2. ความเชื่อมโยงข้อมูล	20	คะแนน	3. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	25	คะแนน	4. เทคนิคการใช้โปรแกรม	15	คะแนน	5. การบันทึกข้อมูล	10	คะแนน	6. การนำเสนอผลงาน	10	คะแนน
1. ความถูกต้องสมบูรณ์	20	คะแนน																					
2. ความเชื่อมโยงข้อมูล	20	คะแนน																					
3. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	25	คะแนน																					
4. เทคนิคการใช้โปรแกรม	15	คะแนน																					
5. การบันทึกข้อมูล	10	คะแนน																					
6. การนำเสนอผลงาน	10	คะแนน																					

กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม

ที่	ชื่อกิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวนผู้ เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
5	อัจฉริยภาพทางสังคมศึกษา ระดับชั้น ป.4-ป.6	ทีมละ 2 คน	90 นาที	<ol style="list-style-type: none"> <li>คณะกรรมการการแข่งขัน เตรียมแบบทดสอบปรนัยจำนวน 50 ข้อ จำนวน 4 ตัวเลือก โดยกำหนดเนื้อหาตามตัวชี้วัด หลักสูตรแกนกลางของเนื้อหาถึงปลายปีชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 เนื้อหาสาระศาสนา หน้าที่พลเมือง เศรษฐศาสตร์ ประวัติศาสตร์ ภูมิศาสตร์</li> <li>ผู้เข้าแข่งขัน ตอบลงในกระดาษคำตอบที่เตรียมไว้ โดยสอบ ตั้งแต่เวลา 09.00-10.30</li> </ol>	<p>เกณฑ์การให้คะแนน 50 คะแนน</p> <p>*คำตอบที่ถูกต้องข้อละ 1 คะแนน</p>
6	การสืบค้นข้อมูลจากแผนที่ ระดับชั้น ป.4-ป.6	ทีมละ 2 คน	60 นาที	<ol style="list-style-type: none"> <li>คณะกรรมการการแข่งขัน เตรียมแบบทดสอบปรนัยจำนวน 25 ข้อ โดยกำหนดเนื้อหาตามตัวชี้วัด หลักสูตรแกนกลางของเนื้อหาถึงปลายปีชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 เนื้อหาสาระ ภูมิศาสตร์</li> <li>ผู้เข้าแข่งขันตอบลงในกระดาษที่เตรียมไว้</li> <li>คณะกรรมการนำผลการแข่งขัน มาเรียงลำดับคะแนน ตามเกณฑ์ในการรับรางวัล</li> </ol>	<p>เกณฑ์การให้คะแนน 25 คะแนน</p> <p>*คำตอบที่ถูกต้องข้อละ 1 คะแนน</p>

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ

ที่	ชื่อกิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวนผู้ เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
7	การแข่งขันกิจกรรม Spelling Bee ระดับชั้น ป.4-ป.6	1 คน		<p>ทำการแข่งขัน 2 รอบ รอบที่ 1 กรรมการเจ้าของภาษา พุดคำศัพท์คำละ 2 ครั้ง และประโยคขยายความ 2 ครั้ง จำนวนทั้งสิ้น 20 คำ ผู้เข้าแข่งขันเขียนคำศัพท์ในกระดาษที่เตรียมให้ คำศัพท์ละ 5 คะแนน ได้คะแนนเกินครึ่งหนึ่ง (50 คะแนน) มีสิทธิ์เข้าแข่งขันในรอบ 2</p> <p>รอบที่ 2</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- จับฉลากเรียงลำดับการแข่งขัน</li> <li>- ผู้เข้าแข่งขันยืนตามลำดับการแข่งขันที่จับฉลากได้</li> <li>- แข่งทีละคนโดยเริ่มจากลำดับที่ 1 กรรมการพุดคำศัพท์ 1 ครั้ง</li> <li>- ผู้เข้าแข่งขันสะกดคำ ทั้งนี้ ผู้เข้าแข่งขันมีสิทธิ์ในการถามคำถาม 2 ข้อ ก่อนจะสะกดคำศัพท์ คือ (1) What part of Speech is it? (2) Can I have a sentence please? หากสะกดคำศัพท์ถูกต้อง ให้เข้ารอบต่อไป หากสะกดคำผิดหรือไม่สะกดคำศัพท์ตามเวลาที่กำหนด ถือว่าตกรอบต้องออกจากการแข่งขัน</li> </ul> <p><u>หมายเหตุ</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- หากผู้เข้าแข่งขันไม่สะกดคำศัพท์ภายในเวลา 10 วินาที หลังจากกรรมการพุดคำศัพท์ ให้ถือว่าตกรอบ</li> </ul> <p>หากผู้เข้าแข่งขันใช้สิทธิ์ในการถามคำถาม ให้เริ่มจับเวลาหลังจากที่กรรมการตอบคำถามจากผู้เข้าแข่งขันเสร็จ อีก 10 วินาที</p>	<p>เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ตรวจสอบจากการสะกดคำถูกต้อง</li> </ul> <p>*การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด</p>

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพ

ที่	ชื่อกิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวนผู้ เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน										
8	การแข่งขันประดิษฐ์ของใช้จากวัสดุธรรมชาติในท้องถิ่น ชั้น ป.4-ป.6	ทีมละ 3 คน	4 ชั่วโมง	<ol style="list-style-type: none"> <li>วัสดุที่ใช้ในการปฏิบัติงานให้ผู้แข่งขันจัดเตรียมมาให้พร้อม</li> <li>ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขัน เจาะ ตัด ตกแต่งวัสดุที่จะนำมาใช้ประดิษฐ์ก่อนการแข่งขัน (ยกเว้นในกรณีที่วัสดุชิ้นนั้นไม่สามารถเคลื่อนย้ายได้)</li> <li>ประดิษฐ์ของใช้จากวัสดุธรรมชาติในท้องถิ่นไม่จำกัดชนิดรูปแบบอิสระ</li> <li>แสดงผลงานให้คณะกรรมการตรวจประเมินเฉพาะที่ประดิษฐ์ในเวลาแข่งขันเท่านั้น</li> <li>การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด</li> </ol>	เกณฑ์การให้คะแนน <table border="0"> <tr> <td>1. กระบวนการทำงาน</td> <td>20 คะแนน</td> </tr> <tr> <td>2. มีความคิดสร้างสรรค์</td> <td>25 คะแนน</td> </tr> <tr> <td>3. มีประโยชน์ใช้สอย</td> <td>25 คะแนน</td> </tr> <tr> <td>4. ความประณีตสวยงาม</td> <td>20 คะแนน</td> </tr> <tr> <td>5. การจัดเก็บวัสดุอุปกรณ์</td> <td>10 คะแนน</td> </tr> </table>	1. กระบวนการทำงาน	20 คะแนน	2. มีความคิดสร้างสรรค์	25 คะแนน	3. มีประโยชน์ใช้สอย	25 คะแนน	4. ความประณีตสวยงาม	20 คะแนน	5. การจัดเก็บวัสดุอุปกรณ์	10 คะแนน
1. กระบวนการทำงาน	20 คะแนน														
2. มีความคิดสร้างสรรค์	25 คะแนน														
3. มีประโยชน์ใช้สอย	25 คะแนน														
4. ความประณีตสวยงาม	20 คะแนน														
5. การจัดเก็บวัสดุอุปกรณ์	10 คะแนน														

กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ

ที่	ชื่อกิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวนผู้ เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน										
9	แข่งขันวาดภาพระบายสี ชั้น ป.4-ป.6	ทีมละ 2 คน	3 ชั่วโมง	<ol style="list-style-type: none"> <li>วาดภาพหัวข้อ “สิ่งแวดล้อมไทยในอนาคต”</li> <li>ผู้จัดการประกวด จัดเตรียมอุปกรณ์ให้ประกอบด้วย                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- กระดาษวาดเขียน 200 แกรม ขนาด 15 x 22 นิ้ว</li> </ul> </li> <li>ให้ผู้เข้าประกวดจัดเตรียมอุปกรณ์มาเอง ดังนี้                             <ul style="list-style-type: none"> <li>-ดินสอ -ยางลบ -สีชอล์ก ชนิด 24 สี -แผ่นรองวาดภาพ</li> </ul> </li> </ol>	เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน <table border="0"> <tr> <td>1. วาดภาพตามที่หัวข้อกำหนด</td> <td>5 คะแนน</td> </tr> <tr> <td>2. การวางภาพที่เหมาะสม</td> <td>30 คะแนน</td> </tr> <tr> <td>3. ความคิดสร้างสรรค์</td> <td>30 คะแนน</td> </tr> <tr> <td>4. ความประณีตสวยงาม</td> <td>30 คะแนน</td> </tr> <tr> <td>5. เก็บอุปกรณ์หลังการใช้งาน</td> <td>5 คะแนน</td> </tr> </table>	1. วาดภาพตามที่หัวข้อกำหนด	5 คะแนน	2. การวางภาพที่เหมาะสม	30 คะแนน	3. ความคิดสร้างสรรค์	30 คะแนน	4. ความประณีตสวยงาม	30 คะแนน	5. เก็บอุปกรณ์หลังการใช้งาน	5 คะแนน
1. วาดภาพตามที่หัวข้อกำหนด	5 คะแนน														
2. การวางภาพที่เหมาะสม	30 คะแนน														
3. ความคิดสร้างสรรค์	30 คะแนน														
4. ความประณีตสวยงาม	30 คะแนน														
5. เก็บอุปกรณ์หลังการใช้งาน	5 คะแนน														

กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ(ต่อ)

ที่	ชื่อกิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวนผู้ เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
10	การแข่งขันขับร้องเพลงไทย ลูกทุ่ง (เดี่ยว)	1 คน		1. ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน 2. หลักเกณฑ์การแข่งขัน - เพลงที่ใช้ประกวด 1 เพลง โดยผู้ร้องเลือกมาเอง ต้องเป็น เพลงไทยลูกทุ่งตามต้นฉบับของศิลปิน ไทยลูกทุ่งเท่านั้น - ไม่มีรีวิว/หางเครื่อง/แดนเซอร์ ประกอบเพลง - ต้องนำแผ่นบันทึกเสียง/ซีดี/เสียงดนตรี สำหรับประกอบการร้องเพลงมาเองและสามารถ ตัด Guide Melody ออกได้ (หากไม่สามารถตัดได้ กรรมการจะไม่พิจารณาคะแนนให้) - จับฉลาก เพื่อเรียงลำดับก่อนการแข่งขัน 30 นาที - ส่งเนื้อร้องให้คณะกรรมการในวันประกวด จำนวน 3 ชุด - แต่งกายด้วยชุดนักเรียน - กรณีที่เกิดการผิดพลาดอนุญาตให้เริ่มต้นใหม่ได้ ทั้งนี้ไม่เกิน วรรคที่ 2 ของเนื้อร้องท่อนที่ 1 หากเกินจากนี้ถือว่าผิดพลาดกรรมการจะหักคะแนนตามกรณีที่ผิด - ไม่อนุญาตให้ดูเนื้อเพลงในขณะที่ประกวด	เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน 1. น้ำเสียง ความไพเราะของเสียง 30 คะแนน 2. เทคนิคการขับร้อง 20 คะแนน 3. จังหวะ ทำนอง ถูกต้อง 20 คะแนน 4. อักขระวิธีถูกต้อง 10 คะแนน 5. บุคลิก ลีลา อารมณ์ 10 คะแนน 6. ความยากง่ายของเพลง 10 คะแนน

กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ(ต่อ)

ที่	ชื่อกิจกรรม ชั้นที่แข่งขัน	จำนวนผู้ เข้าแข่งขัน	เวลาที่ใช้ เข้าแข่งขัน	แนวทาง/การแข่งขันและอุปกรณ์	เกณฑ์การตัดสิน
11	การแข่งขันการร้องเพลงลูกทุ่ง พร้อมแดนเซอร์ (ระดับประถมศึกษาปีที่ 4 - 6)	6 - 9 คน (รวมนักร้อง)		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ผู้เข้าประกวดแต่งกายตามความเหมาะสม</li> <li>2. ผู้เข้าประกวดทุกทีมรายงานตัวพร้อมมอบแผ่น CD (Sound เพลง) ที่จะใช้ในการประกวด โดยแจ้งเพลงที่จะใช้ในแต่ละรอบให้ผู้จัดการประกวดทราบล่วงหน้า พร้อมทั้งจับฉลากเพื่อจัดลำดับก่อนการประกวด ๑๕ นาที</li> <li>3. ผู้เข้าประกวดขึ้นร้องเพลงตามลำดับ</li> <li>4. หากมีการเปลี่ยนแปลงกติกาข้อใดข้อหนึ่ง ผู้จัดการประกวดจะแจ้งให้ผู้เข้าประกวดทราบก่อนการประกวด</li> <li>5. กรณีผู้เข้าประกวดไปรายงานตัวไม่ครบตามจำนวนที่กำหนดในหลักเกณฑ์การแข่งขันให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด</li> <li>6. ผู้เข้าประกวดต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖0 นาที (หากมีรายงานตัวพ้นจากเวลาที่กำหนด ให้กรรมการพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวด)</li> </ol>	<p>เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม 100 คะแนน ดังนี้</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ความพร้อมเพียง 30 คะแนน</li> <li>2. น้ำเสียง 20 คะแนน</li> <li>3. ลีลา บุคลิก 20 คะแนน</li> <li>4. การแต่งกาย 20 คะแนน</li> <li>5. จังหวะ ทำนอง 10 คะแนน</li> </ol>

## เกณฑ์การตัดสินรางวัล

ร้อยละ	80 – 100	ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
ร้อยละ	70 – 79	ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
ร้อยละ	60 – 69	ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง
ต่ำกว่าร้อยละ	60	ได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมการแข่งขัน

ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

**\*\*\* ทุกกิจกรรมเริ่มการแข่งขันเวลา 09.00 น. \*\*\***

**\*\*\* ให้ผู้เข้าแข่งขันรายงานตัวก่อนเวลาแข่งขัน 30 นาที ณ สถานที่ทำการแข่งขัน \*\*\***